



Revista Multidisciplinaria Arbitrada de Investigación Científica  
ISSN: 2588 - 0659

CER-MQRinvestigar-UIO-V\_8\_1\_ART\_632  
Quito (Ecuador), 2024-01-22

### CERTIFICATION

MQR® editorial certifies, that this article:

## Video game storage in the big data Almacenamiento de videojuegos en la big data

**PEER REVIEW** - "Aceptada para su publicación después de superar un proceso de doble revisión ciega externa"  
Fechas de recepción: 21-DIC-2023 aceptación: 22-ENE-2024 publicación: 15-MAR-2024

#### Authors:

Cisneros-Quezada, Christian Sebastian  
Universidad Católica de Cuenca  
Estudiante de la Unidad Académica de Informática,  
Ciencias de la Computación, e Innovación  
Tecnológica  
Cuenca – Ecuador

Cabrera Silva, Tatiana Alexandra  
Universidad Católica de Cuenca  
Docente Tutor del área  
Cuenca – Ecuador



[christian.cisneros@est.ucacue.edu.ec](mailto:christian.cisneros@est.ucacue.edu.ec)



<https://orcid.org/0009-0009-9173-5566>



[tatiana.cabrera@ucacue.edu.ec](mailto:tatiana.cabrera@ucacue.edu.ec)



<https://orcid.org/0000-0003-2127-9824>

#### Published:

Vol. 8 Núm. 1 (2024): Revista Científica MQRinvestigar: pag. 607-632  
DOI: <https://doi.org/10.56048/MQR20225.8.1.2024.607-632>  
Indexado en **Latindex 2.0** ISSN-L **2588-0659**

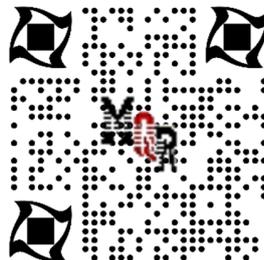


<http://www.investigarmqr.com/>

Cordially yours,  
MQRInvestigar - Director



Firmado electrónicamente por:  
**MARCO ANTONIO  
QUINTANILLA  
ROMERO**



Dr. Marco Quintanilla R.  
Director

