



CERTIFICATION

MQR® editorial certifies, that this article:

Title:

Gamification as a strategy to develop logical thinking in mathematical problem solving.

La gamificación como estrategia para desarrollar el pensamiento lógico en la resolución de problemas matemáticos.

BLIND PEER REVIEW

Fechas de recepción: 25-AGO-2023 aceptación: 25-SEP-2023 publicación: 15-DIC-2023

Authors:

Dra. Romero-Solano, Florinda Emérita
Universidad Bolivariana del Ecuador
Maestría en educación, con mención en pedagogía en
Entornos Digitales
Durán – Guayas - Ecuador



feromeros@ube.edu.ec



<https://orcid.org/0009-0009-4926-9354>

PhD. Figueroa-Corrales, Eufemia
Docente de la Universidad Bolivariana del Ecuador
Instituto Superior Universitario Bolivariano de
Tecnología
Durán – Guayas - Ecuador



efigueroac@ube.edu.ec



<https://orcid.org/0000-0002-8306-7854>

Ing. Quevedo-Rojas, Ximena del Cisne, Mg.
Universidad Bolivariana del Ecuador
Maestría en educación, con mención en pedagogía en
Entornos Digitales
Durán – Guayas - Ecuador



xdquevedor@ube.edu.ec



<https://orcid.org/0000-0003-0878-7429>

Published:

Vol. 7 Núm. 4 (2023): Revista Científica MQRinvestigar: pag. 169-187.

DOI: <https://doi.org/10.56048/MQR20225.7.4.169-187>

Indexado en **Latindex 2.0** ISSN-L **2588-0659**



<http://www.mqrinvestigar.com/>

Cordially yours,

MQRInvestigar - Director



Firmado electrónicamente por:

MARCO ANTONIO
QUINTANILLA
ROMERO

Dr. Marco Quintanilla R.

