

CRT-MQRinvestigar-UIO-V_8_2_ART_3751
Quito (Ecuador), 2024-06-09

CERTIFICATION

MQR® editorial certifies, that this article:

Gamification as a strategy to strengthen skills in the technical baccalaureate in computer science, in the city of Zumba, Ecuador Case

La gamificación como estrategia para el fortalecimiento de competencias en el bachillerato técnico en informática, de la ciudad de Zumba, Caso Ecuador

PEER REVIEW - "Aceptada para su publicación después de superar un proceso de doble revisión ciega externa"

Fechas de recepción: 02-JUN-2024 aceptación: 09-JUN-2024 publicación: 15-JUN-2024

Authors:

Guaicha-Guaicha, David Isaac
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR
Maestrante en pedagogía con Mención en Formación
Técnica y Profesional
Zumba – Ecuador
✉ diguaichag@ube.edu.ec

 <https://orcid.org/0009-0006-1724-1179>

Guayano-Mejía, José Armando
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR
Maestrante en pedagogía con Mención en Formación
Técnica y Profesional
Zumba – Ecuador
✉ jaguayanom@ube.edu.ec

 <https://orcid.org/0009-0004-5947-1912>

Dr. Reigosa-Lara, Alejandro
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR
Docente Tutor del área
Quito – Ecuador
✉ areigosal@ube.edu.ec

 <https://orcid.org/0000-0002-4323-6668>

Dr. Tobar-Farias, Galo Wilfrido
UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL
Docente Asesor
Quito – Ecuador
✉ galo.tobarf@ug.edu.ec

 <https://orcid.org/0000-0002-2746-031X>

Published:

Vol. 8 Núm. 2 (2024): Revista Científica MQRinvestigar: pag. 3716-3751.

DOI: <https://doi.org/10.56048/MQR20225.8.2.2024.3716-3751>

Indexado en **Latindex 2.0** ISSN-L **2588-0659**



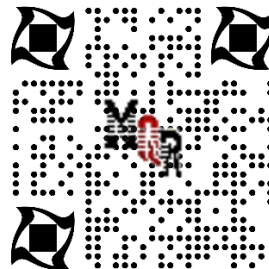
<http://www.investigarmqr.com/>

Cordially yours,

MQRInvestigar - Director



Firmado electrónicamente por:
**MARCO ANTONIO
QUINTANILLA
ROMERO**




Dr. Marco Quintanilla R.
Director

